Uma fábrica de camisetas produz os tamanhos pequeno, médio e grande, cada uma sendo vendida respectivamente por 10, 12 e 15 reais. Construa um algoritmo em que o usuário forneça a quantidade de camisetas pequenas, médias e grandes referentes a uma venda, e a máquina informe quanto será o valor arrecadado. Apresente também o valor de imposto que é referente a 10% do valor arrecadado.

Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com um lucro de 45% se o valor da compra for menor que R$ 20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Elabore um algoritmo que leia o valor do produto e imprima o valor de venda para o produto.

Escrever um algoritmo que lê as 3 notas obtidas por um aluno nas 3 verificações(Nota1, Nota2, Nota3) e a média dos exercícios (ME) que fazem parte da avaliação. O programa deve pedir uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.

Calcular a média de aproveitamento, usando a fórmula:

MA = (Nota1 + Nota2 x 2 + Nota3 x 3 + ME )/7

A atribuição de conceitos obedece a tabela abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Média de Aproveitamento** | **Conceito** |
| 9,0 | A |
| 7,5 e < 9,0 | B |
| 6,0 e < 7,5 | C |
| 4,0 e < 6,0 | D |
| < 4,0 | E |

Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, variável com o saldo médio no último ano. Faça um algoritmo que leia o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela abaixo. Mostre uma mensagem informando o saldo médio e o valor do crédito.

O programa também deve pedir um saldo médio positivo. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.

|  |  |
| --- | --- |
| **Saldo médio** | **Percentual** |
| de 0 a 200 | nenhum crédito |
| de 201 a 400 | 20% do valor do saldo médio |
| de 401 a 600 | 30% do valor do saldo médio |
| acima de 601 | 40% do valor do saldo médio |